

Regolamento_ DIABOLIK - DIABOLIK CONTRO EVA

DIABOLIK - DIABOLIK CONTRO EVA è un gioco dove in ogni partita il giocatore ha l'obiettivo di entrare in uno scenario composto da caselle e muovendosi al suo interno collezionare oggetti accumulando una vincita. Il giocatore entra nello scenario con un moltiplicatore pari alla Bet, ogni volta che un oggetto viene raccolto il totale accumulato viene moltiplicato per il valore corrispondente indicato in Paytable. La partita si interrompe quando il giocatore esegue il Collect oppure se, eseguendo un movimento su una casella, compare un evento di chiusura che azzerà l'importo accumulato. Se il giocatore riesce a completare tutto lo scenario o non ha più caselle vicine disponibili avviene il Collect automatico dell'importo. Le informazioni sugli oggetti disponibili nei vari scenari e sui moltiplicatori applicati sono indicate in payable.

SCENARIO

La scelta dello scenario tramite l'apposito pulsante nella parte in basso a destra della schermata, dà la possibilità al giocatore di modificare lo scenario (FACILE, MEDIO, DIFFICILE) prima di iniziare una partita. Ogni scenario contiene diversi tipi di oggetti come mostrato in payable. La difficoltà di ottenere un oggetto non dipende dallo scenario ma dal moltiplicatore. I 2 oggetti più alti di ogni scenario sono sempre visibili al giocatore nella schermata di gioco e una volta avviata la partita la loro posizione viene rivelata al giocatore. I valori "Max Win" mostrati nel pannello dello scenario sono valori minimi garantiti al giocatore quando completa lo scenario corrispondente.

COME SI GIOCA

Selezionare l'importo della scommessa dall'apposito pannello del menù prima di iniziare, una volta avviata una sequenza non sarà possibile modificare questo importo fino alla conclusione della giocata. Se lo si desidera modificare lo scenario nel pannello della mappa presente in basso a destra nella schermata di gioco. Per entrare nello scenario selezionato premere sul pulsante PLAY. Una volta entrati è possibile muovere il personaggio selezionando le caselle adiacenti evidenziate, dopo che il giocatore ha eseguito un primo passo è possibile inoltre effettuare un COLLECT e riscuotere la vincita accumulata fino a quel momento.

EVENTI DI CHIUSURA

A ogni passo durante la giocata c'è la possibilità di collezionare un oggetto fra quelli indicati in payable, oppure potrebbe essere applicato un "evento di chiusura" alla sequenza. Se una volta effettuata la giocata viene applicato un "evento di chiusura" la sequenza viene interrotta e la vincita accumulata viene azzerata.

PLAY

Avvia una sequenza

COLLECT

Chiude la sequenza e colleziona le vincite.

IMPOSTAZIONI SCENARIO

Apri il pannello di selezione dello scenario per le giocate successive.

INFORMAZIONI

Permette di entrare nella sezione delle informazioni del gioco.

AIUTO

Indica le regole del gioco. Scorri la pagina per visualizzare tutte le informazioni.

STORICO

Indica la cronologia del gioco con i dettagli dell'elenco delle scommesse.

IMPOSTAZIONI

Permette di modificare le impostazioni di gioco correnti. Tutte le impostazioni disponibili vengono visualizzate premendo sull'icona.

PAYTABLE

Indica la tabella dei pagamenti con le combinazioni vincenti. Scorri la pagina per visualizzare tutte le informazioni.

CHIUSURA

Ritorna al gioco.

MUSICA

Attiva / disattiva la musica Fare clic per disattivare / attivare la musica di sottofondo.

EFFETTI

Attiva / disattiva gli effetti sonori Fare clic per disattivare / attivare gli effetti sonori.

FAST PLAY

Attiva / disattiva la modalità di gioco Fast Play.

RTP

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) di questo gioco è: 95.00%

MALFUNZIONAMENTO

In caso di malfunzionamento, le partite e le vincite vengono annullate.

DIABOLIK©ASTORINA SRL